

Серия «Сказочная сенсорика»
Людмила Доманская

МОТОРИКА



Художник Максим Арефьев

Ростов-на-Дону

«Феникс»

2022

Сегодня целый день шёл дождь, поэтому дети остались дома: они решили почитать сказки и порисовать.

— Посмотри, Вика, какой классный мост у меня получился, — похвастался Витя.

— Да, мост что надо, — похвалила брата сестра, — только для кого он?

— Ну, придумаю что-то, был бы мост... — вздохнул мальчик.

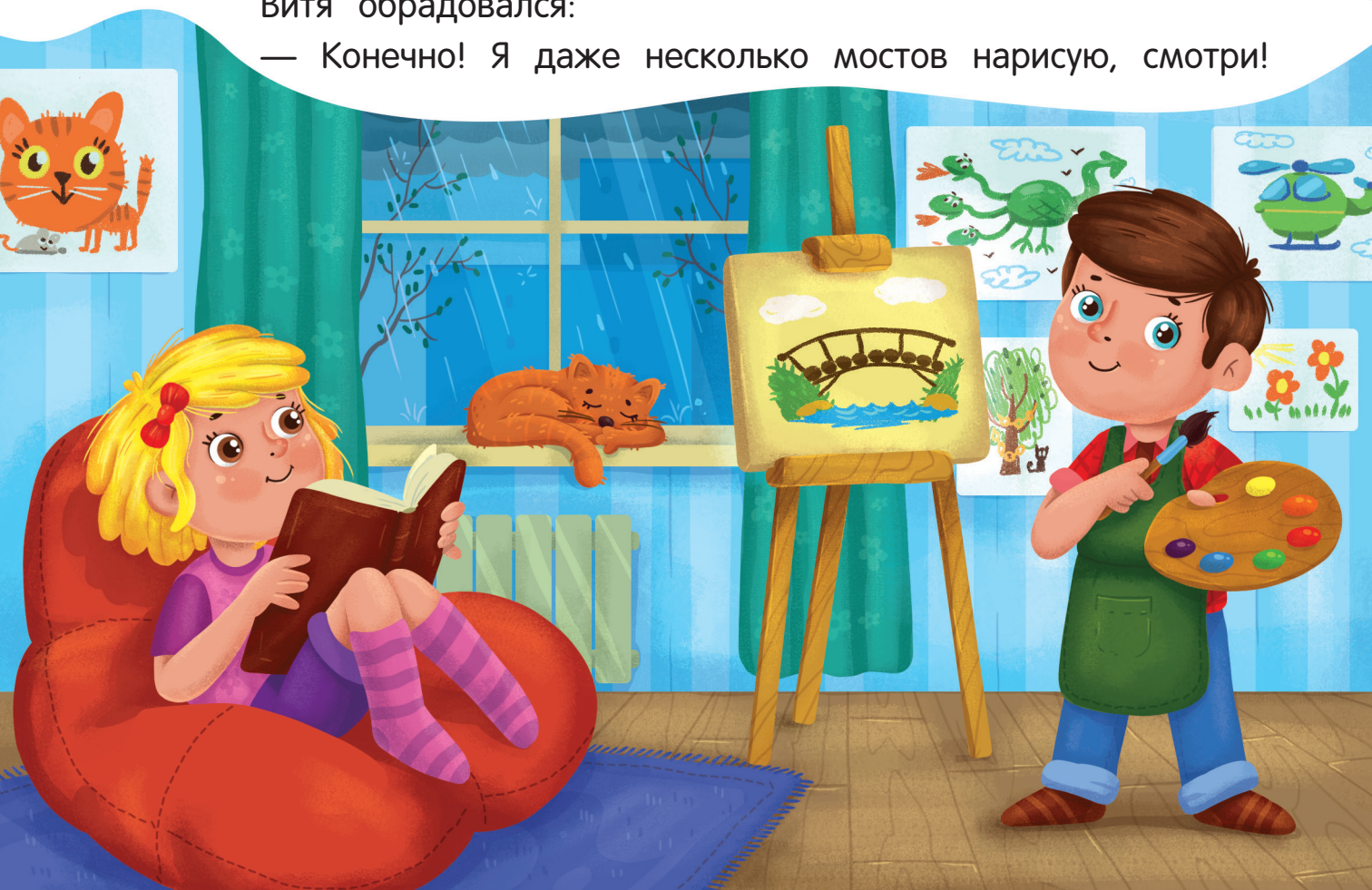
— А я уже придумала! — обрадовалась Вика. — Вот смотри, что в моей книжке нарисовано.

И девочка показала брату картинку с растерянными зверятами:

— Вот кому уж точно нужен мост для встречи! Сможешь помочь Мамонтёнку и медвежонку Умке?

Витя обрадовался:

— Конечно! Я даже несколько мостов нарисую, смотри!



Задание:

Соедини льдинку с островом — построй мост для друзей. Проведи несколько линий от льдинки с Умкой к Мамонтёнку так, чтобы они получились разной длины.



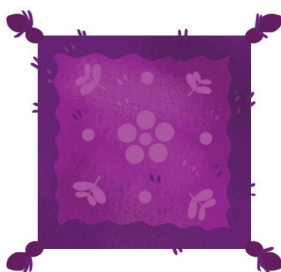
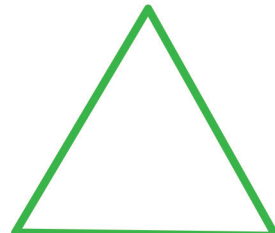
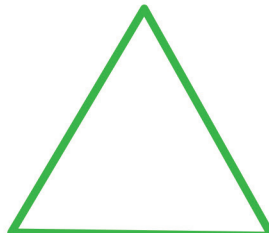
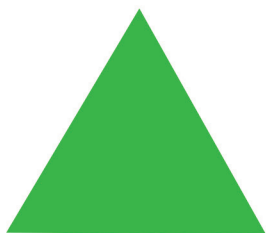
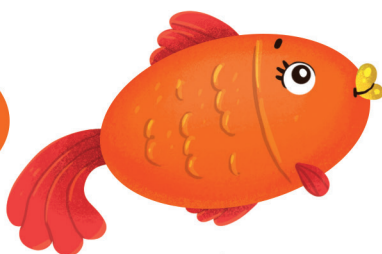
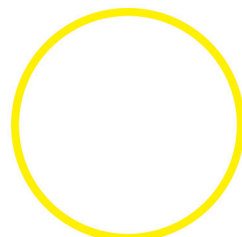
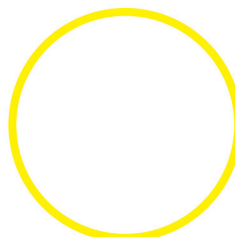
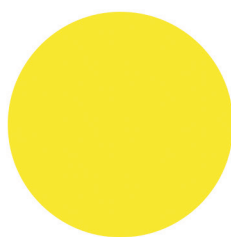
И вновь, перевернув страничку, дети оказались в сказочной стране, на этот раз — в Фигурляндии.

— Вика, как здесь интересно! — воскликнул Витя.

— Да, необычное место, — согласилась девочка, — но очень красивое.

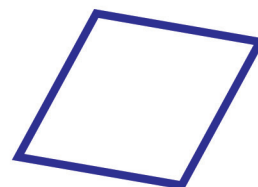
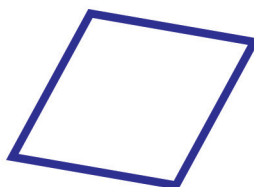
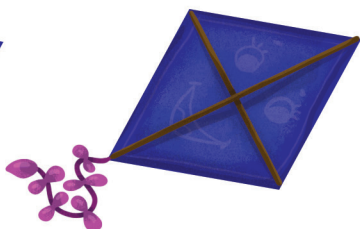
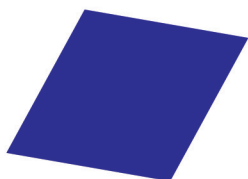
— И что же нам здесь делать? — спросил Витя. — Какие задания приготовила Фигурляндия?

— О, это очень просто: нам нужно немного пофантазировать — вот и всё! — улыбнулась девочка.



Задание:

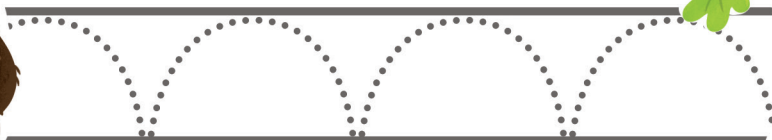
Дополни геометрические фигуры — преврати их в сказочных героев или предметы, а затем раскрась.



На следующей страничке детей ждала встреча с животными. Все они были из разных сказок. Поэтому Вика и Витя решили им помочь поскорее добраться до своих домиков, чтобы не возникла путаница.

— Давай-ка, Витя, сперва назовём животных, а потом проведём их по дорожкам — каждого к домику в своей сказке, — предложила девочка.

— Я согласен! — обрадовался Витя.



Задание:

Помоги животным попасть в свои домики — обведи дорожки по пунктиру. Старайся рисовать аккуратно, точно по обозначенным линиям.

