

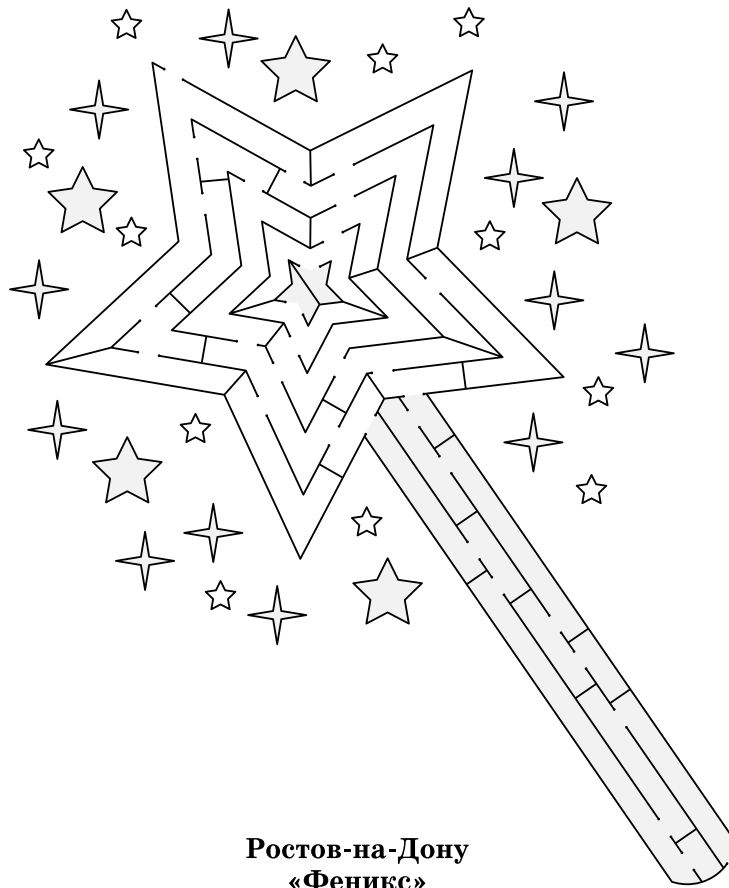
Серия «Школа развития»

Юлия Саглик

ЛАБИРИНТЫ-КВЕСТЫ

Много-много приключений,
головоломок и запутаниц,

Издание четвёртое



**Ростов-на-Дону
«Феникс»
2023**

УДК 372.3/.4
ББК 74.102
КТК 413
С13

Саглик, Юлия.

С13 Лабиринты-квесты : много-много приключений, головоломок и запутаниц / Юлия Саглик. — Изд. 4-е. — Ростов н/Д : Феникс, 2023. — 96 с. : ил. — (Школа развития).

ISBN 978-5-222-38913-3

Как весело провести время и заодно подготовить ребёнка к школе? Пуститься в веселые приключения-запутаницы, в которых нужно помочь пиратам найти клад, подсказать инопланетянам верную дорогу домой, проводить кролика в свою нору, чтобы тот поскорее принес морковку для своей мамы...

Наша книга лабиринтов-квестов поможет развить память, внимание, логическое мышление, натренирует умение концентрироваться и сосредоточиваться. Ведь это очень важные для учебы качества!

УДК 372.3/.4
ББК 74.102

Популярное издание

САГЛИК Юлия

Лабиринты-квесты

Много-много приключений, головоломок и запутаниц

Ответственный редактор
Технический редактор

О. Морозова
Г. Логвинова



Формат 84x108/16. Бумага офсетная. Тираж 7 000 экз. Заказ №

Издатель и Изготовитель: ООО «Феникс»
Юр. и факт. адрес: 344011, Россия, Ростовская обл.,
г. Ростов-на-Дону, ул. Варфоломеева, 150.
Тел./факс: (863) 261-89-50, 261-89-59.

Изготовлено в России. Дата изготовления: 09.2022.
Срок годности не ограничен.

Отпечатано в ООО «БПК-Групп»
Юр. адрес: 142400, Россия, Московская обл., Ногинский район,
г. Ногинск, ул. Индустриальная, д. 40Б, каб. 106.
Факт. адрес: 142400, Россия, Московская обл., Ногинский район,
г. Ногинск, ул. Индустриальная, д. 40Б.

ISBN 978-5-222-38913-3

© Саглик Юлия, 2019
© ООО «Феникс»: оформление, 2019

РАЗМИНКА

Здравствуй, любитель лабиринтов!

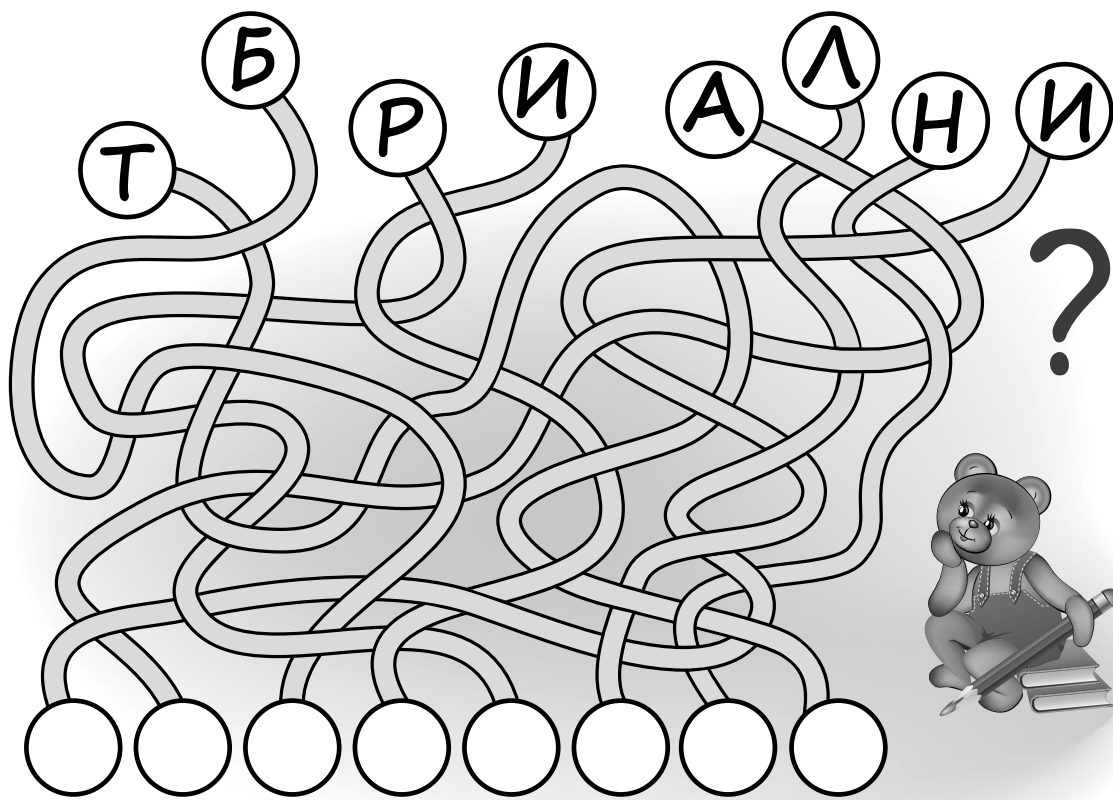
Ты любишь распутывать лабиринты и научился делать это быстро или только начинаешь знакомиться с этим увлекательным занятием?

В этой книжке найдётся развлечение для всех! Мы начнём с простых лабиринтов и запутаниц. Постепенно задания будут усложняться и даже превращаться в квесты.

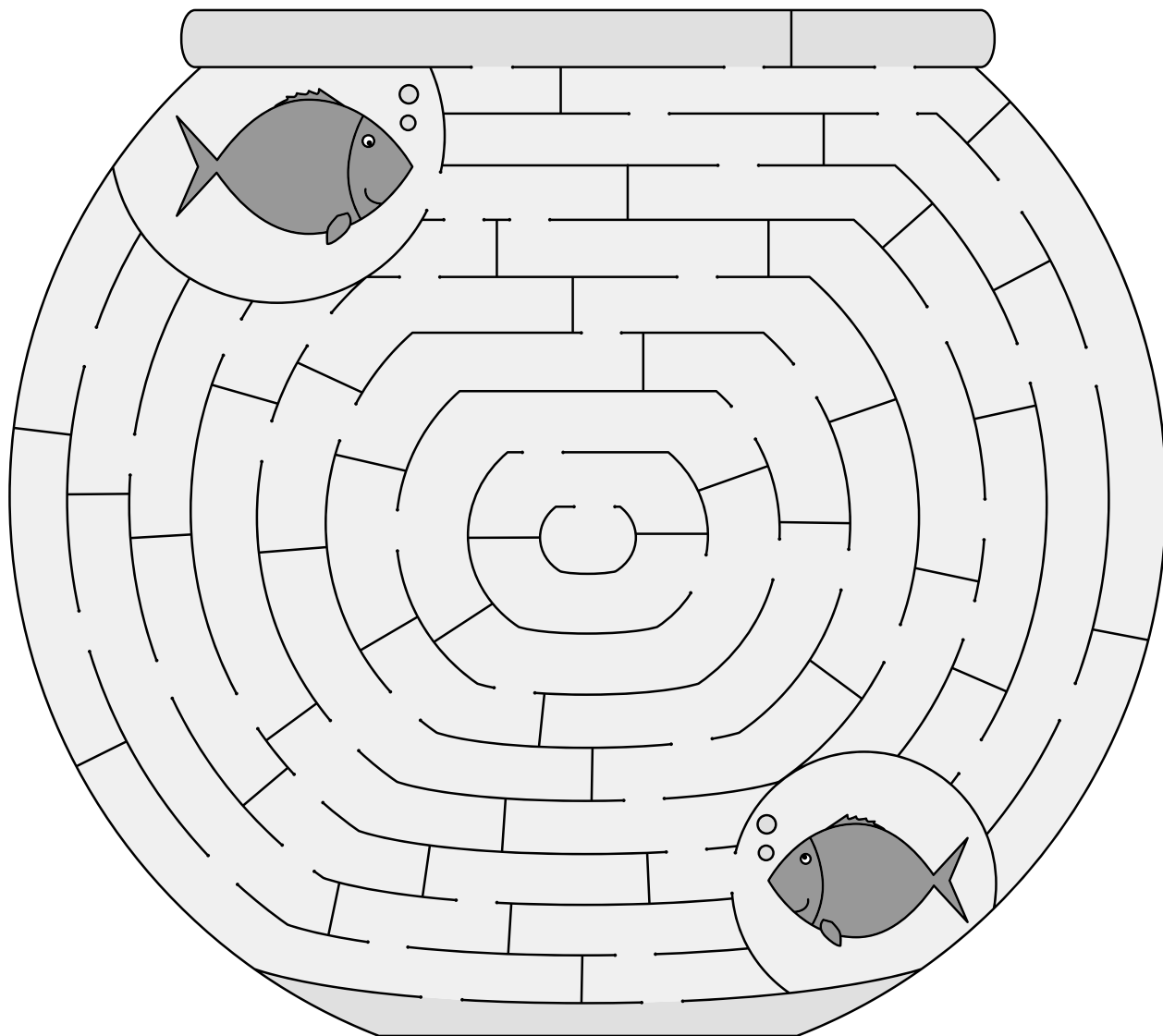
Цель лабиринта проста — найти дорогу от входа до выхода. Но сделать это не всегда легко, и ты убедишься в этом на собственном опыте, ведь в конце книги тебя ждут лабиринты повышенной сложности, над прохождением которых придётся поломать голову. Но у тебя обязательно всё получится!

Начнём?

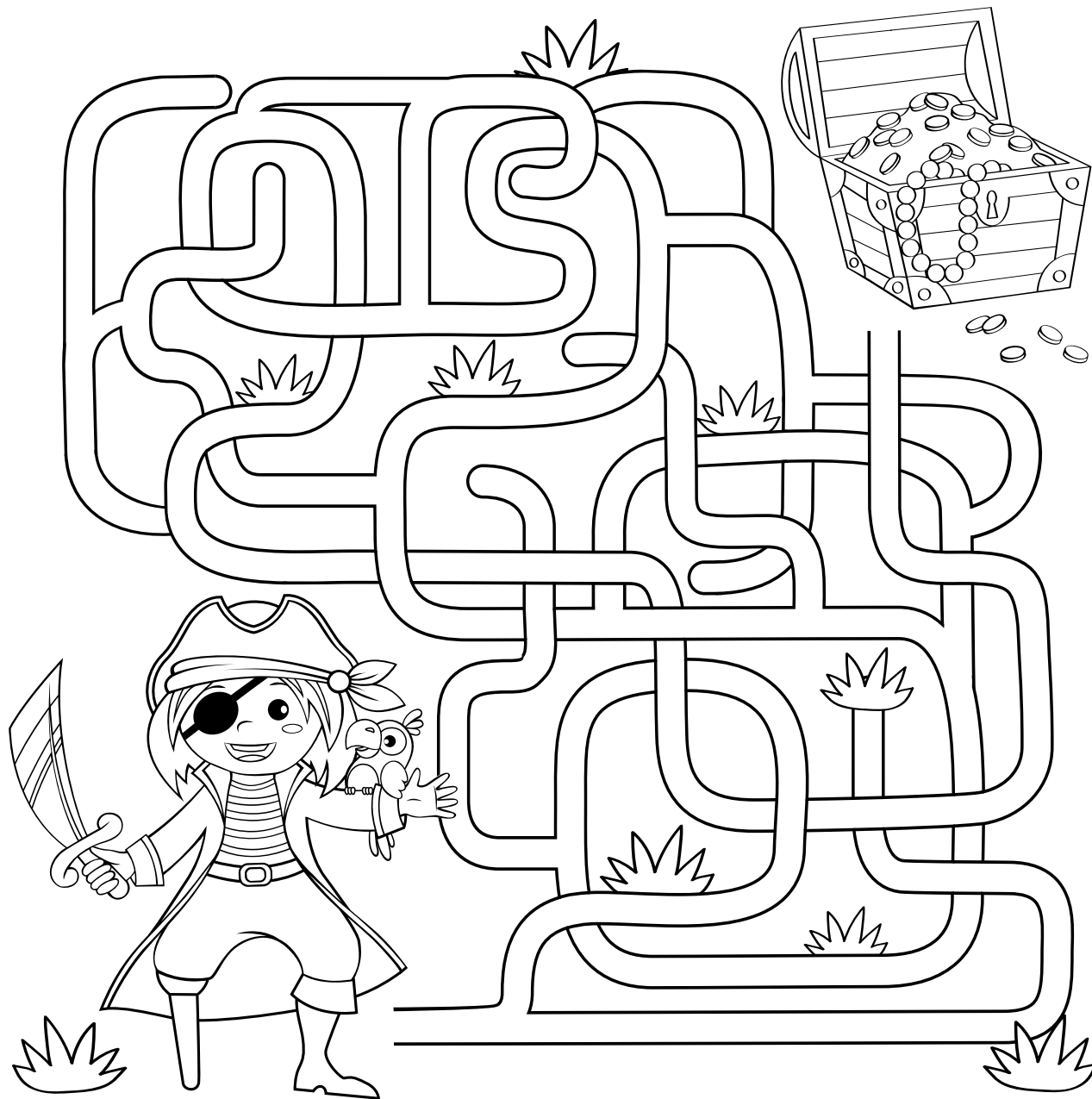
Разгадай путаницу, и узнаешь, чего в этой книжке больше всего.



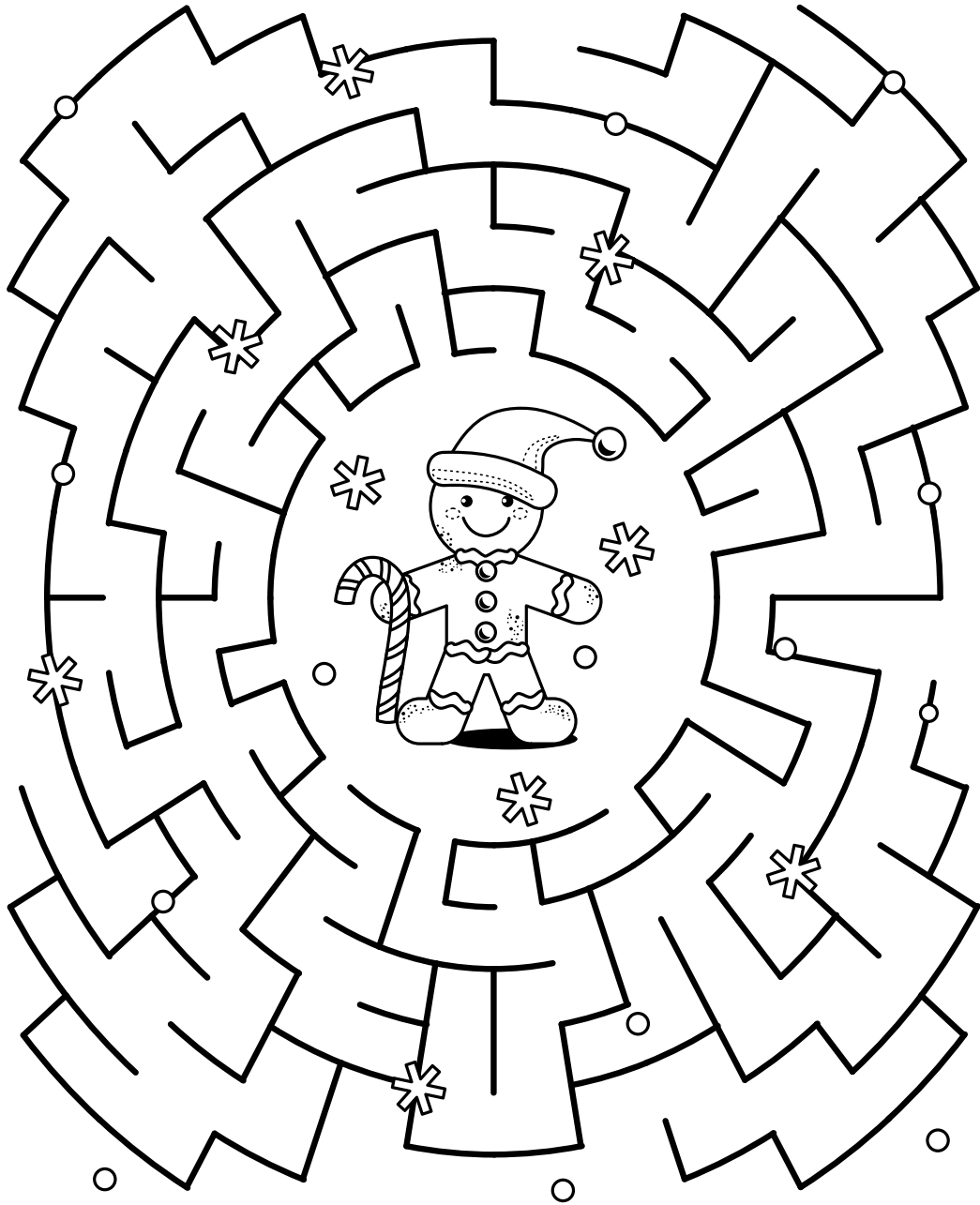
Помоги рыбке опуститься на дно аквариума.



Помоги пирату найти путь к сундуку с сокровищами.



Помоги пряничному человечку
выбраться из лабиринта.



Что будет, если пицца подгорит?
Ты останешься голодным, потому что горелую пиццу
есть невкусно. Скорее помоги повару добраться до пиццы!

